

© 長谷川海

『えんぶ☆TOWN』とは

『えんぶ☆TOWN』は[作り手]と[観客]が自由闊達に行き交うアートとエンタテインメントの街です。表現に関わる全てのジャンルの人たちといっしょに、新しい仕組みやサービスを開発して[楽しみながら得をする場所]= ユートピアをつくりだしたいという実験都市です。

インターネットを通じて広範な人々が参加でき、情報や意見の交換、相互支援、 商品流通など、それぞれの目的や興味を通じて参加者のつながりを深め、もっと もっと使い易く、たのしく、お金も稼げる、自由度の高いコミュニティ作りを目 指しています。



▶ えんぶ☆TOWN へ行く

https://enbutown.com/

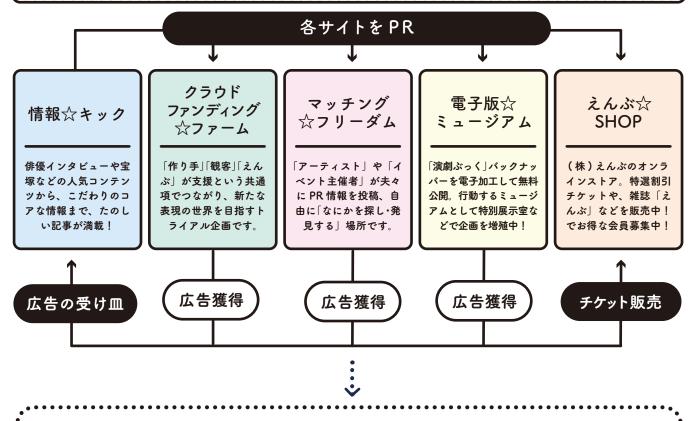
『えんぶ☆TOWN』の構成

『えんぶ☆TOWN』は5つのセクションに分かれています。それぞれのパートが有機的につながり、エポックの連鎖を創り出したいです。ひとつひとつの出来事をたのしみ、積み重ねながら"善き場所"に近づいて行きたいです。

えんぶ★TOWN

Art & Entertainment

『えんぶ☆TOWN』は[作り手]と[観客]が 自由に行き交うアートとエンタテインメントの街です。 表現に関わる全てのジャンルの人たちといっしょに、 みんなが「楽しみながら得をする場所]をつくりだしたいという実験都市です。



今後の展開

ジャンルを増やす:映像・音楽・文芸・写真・美術・ゲーム・伝統芸能など

グローバルな展開:日本各地のミニマムな情報から、全世界のアートが対象

販売システムの開発:ショッピングモール、セレクトショップ、フリマの運営

情報の発信:情報交換から、TV や新聞などのコミュニケーションツールの作成

ポータルサイト『情報☆キック』

演劇を中心に、俳優インタビューや宝塚などの人気コンテンツから、こだわりのコアな情報まで、たのしい記事が満載! "演劇"から飛び出した新鮮な情報も。



▶ 情報☆キック へ行く

https://enbutown.com/joho/

『クラウドファンディング☆ファーム』

「作り手」と「観客」と「えんぶ☆TOWN」の三者が、"支援"という共通項でつながり、"新しいカタチの表現世界"を生み出したい!トライアル企画です。



"自社の企画"で、実用化のテストを兼ねた本番を実施しました

※2025年1月25日終了



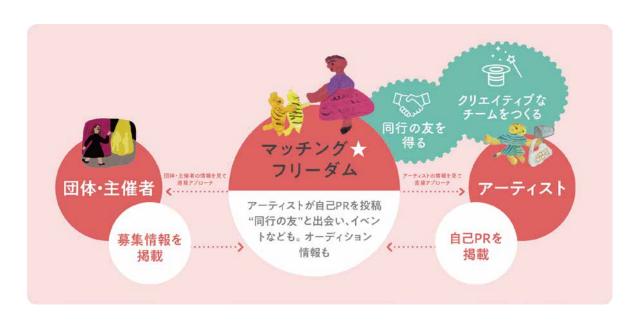


▶ クラウドファンディング☆ファーム へ行く

https://enbutown.com/farm/

『マッチング☆フリーダム』

「アーティスト」や「主催者」が夫々に PR 情報を投稿。自由に「何かを探し・発見する」場所です。"同行の友"との出会いをお楽しみいただけます。



漫画でみる『マッチング☆フリーダム』活用例



© 小野寺ずる

▶ マッチング☆フリーダム へ行く

https://enbutown.com/matching/

『電子版☆ミュージアム』

「演劇ぶっく」バックナンバーを電子加工して逐次無料公開。「アーティスト名鑑」や「特別展示室」も掲載。行動するミュージアムとして様々な企画を計画中です。



▶ 電子版☆ミュージアム へ行く

https://enbutown.com/museum/

『えんぶ☆SHOP』

雑誌『えんぶ』や『えんぶ☆TOWN』の広告で獲得した公演チケットを(弊社が 差額を負担して)割引で販売。「作り手」は公演 PR・残席予防、「観客」はチケットを安価で購入、「弊社」は売上増、みんなが得をするシステムです。



▶ えんぶ☆SHOP へ行く

http://enbu.shop



ジャンルの拡大から経済圏の創設へ

演劇からはじめジャンルを増やします

表現に関わる様々なジャンル(演劇・映像・音楽・文芸・写真・美術・etc)が交錯していくことでの豊かさをたのしみつつ、多様な人たちがシームレスに交わることで無限大で刺激し合える場所をつくり出します。

ジャンルが増えることによる経済的な効果

扱うジャンルの範囲が広がるので事業領域も広がります。それに伴って各ジャンルを通しての興味を刺激し合い、参加者の動きが活発になり、新たな市場が生まれます。また今ある形をアレンジしていくことで、ジャンルが増えても簡潔に対応できるので、効率よくシステムを増築することができます。

例えば・・・

- 表現分野の各種販売関連の方との協業では、先方が持っているコンテンツを活かせば、 そのまま事業の拡大と顧客(「作る人」と「観る人」)へのサービスが生まれ、事業としての収益を 追求できます。また、文化事業に対しての貢献として企業の評価が上がります。
- 2 ジャンル別に個人や組織が得意な分野を分担して進めることにより、顧客 「ffall と「観る人」 へのコアなアプローチを取ることもできます。
- **3** 現在の事業領域の拡大、顧客へのサービスなどで新たな事業展開をテーマに参加することもできます。

みんなが参加できる経済圏をつくります

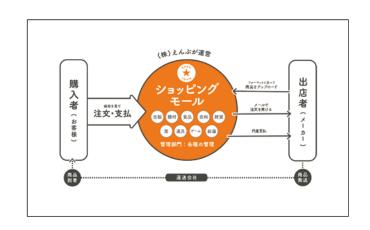
だれでもが参加できる販売システムの開発

表現者やその周辺の人々(企業も)が仕事を獲得したり、作品や商品を作成・販売して経済的な活動ができる場を広げます。また観客側の人びとが良質で安価な商品を便利に購入できる場所を作ります。さらに他分野の良質な商品の市場も視野に入れて商圏を広げます。

1 ショッピングモールの構築

表現にかかわる全産業の人々が参加できる マーケットの構築。

メーカー直送システムを使った表現部門 オールジャンルの商店街をつくります。 また、現在持っている販売システムに本企 画をのせれば、他業界への開拓費用を最小 限に抑えつつ販売範囲を拡大できます。



2 アート作品のセレクトショップの構築

休業中のさしいれ屋を改築、こだわりのあるアート商品を販売します。



3 ボックス型アートショップの構築

貸しスペースを設け、作品やグッズなどを気軽に展示・販売できるようにします。個人が売りたいものを気軽に置ける、 オンラインの箱貸し的な販売スペースです。

4 フリーマーケットの構築

イベントや生活に役立つ情報を積極的に収集して情報交換の場をつくり、そこから誰でもが参加できるフリマを創り出します。ここでは物だけではない"技術"やアイディアの販売もできます。

5 全国アート&エンターテインメント見本市の開催

全国の良質なエンタメを紹介 & 販売。各地の小劇場やギャラリーなどを拠点に、特徴のあるイベント & 作品を取り上げて開催します。その中で作品やチケットの販売システムも開発して収益化につなげます。

えんぶ★TOWN Art & Entertainment 協業のススメ



"協業"でアイディアの深化や経費を削減

"協業"が街のコンセプト

協業先とは、お互いに持っているノウハウを活かすことで、アイディアの深化や経費 的な負担の分割などの利点があり、無理なく事業領域を広げることができます。

異分野のみなさんとも積極的に"協業"します

情報通信技術 (ICT) を中心にした異分野のみなさんとも積極的に協業して、新しいサービス、仕組みの展示・販売システムなどで商品・商圏を広げ、収益に繋がるを形を開発します。本企画はベーシックな形で構成されていますが異分野のみなさんに参加していただくことで、新しい世界を切り拓きたいと考えています。

よろず相談所などお役立ち"スクエア"を設置

観賞ログサイトでの参加者同士の情報交換から、各種支援情報、お役立ち業種別案内版の作成、ミニコミからマスコミ作りなど、気軽なものから専門的な内容まで便利で使い勝手のよい場を"協業"により収益化を探りつつ作りだします。

"リアル" えんぶ☆TOWN の実現も目指します

オンライン上だけでなく、現実の社会でも劇場・イベント会場・練習場・販売所など"街"のコンテンツを生かした現場を"協業"により確保、作品と観客と街が直接出会える場所の実現も目指します。

えんぷ**TOWN

それぞれの想い

表現世界で活躍中のみなさんに『えんぶ☆TOWN』を見ていただき、ご意見、ご提案、ご批判を伺いました。ぜひご覧ください! (※50音順/敬称略)

▶ "街"へのエールを見る

https://enbutown.com/yell all/



大和悠河

(大阪ガスネットワーク) (俳優/元宝塚宙組トップスター)

横内謙介

横山拓也

ラサール石井

洪明花 (みょんふぁ)

山内ケンジ

山納洋

えんぶ★TOWN

私たちの想い

演劇からはじめ多様なつながりで世界を広げます

よりよい作品をつくりたいという表現者の思いや、それに伴う困難、そして作品を創り上げた喜びは多くのジャンルでほぼ共通しているものだと思われます。表現に関わる様々なジャンル(映像、音楽、美術など)の人たちがシームレスに交わることで無限大で刺激し合える"新しいカタチの表現世界"をつくり出したいです。

"新しいカタチの表現社会"を生み出したい

情報通信技術(ICT)を活用して新しい仕組みを考え、楽しみながら 実行する計画として位置付け「世界で類のないイノベーションに適し た街」をつくり出したいです。作る人も見る人も、表現に関わる全て の人たちが、貧富の差・有名無名・男女差別・雇用関係などの様々な 関係から起きるハラスメントのない自由で平等な街にしたいです。

文化芸術支援の一翼を担たい

現在は国・公的機関が主な支援の柱ですが、それに加えて観客や参加 者同士の目線で、きめ細かく幅広い自由度の高い支援体制を作りたい です。平常時だけではなくパンデミック時の対応のためにもお互いに 支え合えるコミュニティが必要だと考えました。

"表現"をベースにまとめ整理・再構築しました -

個々のサイトの企画はすでに経済的にも成立している分野として存在しますが、さらに「"表現"をベース」にまとめ整理・再構築することで、カテゴリーを越えた今までにはない「主催者」「表現者」「観客」に止まらず、「世界中の関連する業界や街の人々」が主体となった豊かなつながりを作り出せると考えました。

出版物の現状

雑誌『えんぶ』履歴と現状

旬の"演劇"とコラボレーションして39年

1986年に創刊した雑誌『演劇ぶっく』の誌名を2016年に『えんぶ』と改題、取次店を通して全国の書店で販売しています。ミュージカルなどの大きな公演から小劇場での旬の公演まで、写真とインタビューを中心とした親しみやすい誌面構成で、創刊39年目に入りました。



雑誌広告で得たチケットを割引で販売

雑誌『えんぶ』の広告料金を公演チケットで支払っていただき、そのチケットを『えんぶ☆ショップ』で割引で販売しています。「主催者」は公演 PR や残席防止になり、「観客」は安価にチケットを購入でき、「弊社」は売上増になるなど、みなさんに喜んでいただける事業を展開してきました。

電子雑誌『演劇ターン』履歴と現状

電子雑誌『演劇ターン』は雑誌『えんぶ』ではうまく扱えない、けどおもしろい、少しだけコアなアーティストや旬のイベントを動画を多用した構成で紹介しています。臨場感を醸すデザインは号を重ねるごとに電子雑誌とエンタメのコラボレーションの新たな可能性を感じさせ、完成度は上がってきたと思いますが、販売に対しての意識も薄く(人手不足もあり)売れませんでした。そもそもこのスタイルを有料で販売するのが無理なのか、内容に問題があるのか、諸処改善策を検討するため現在休刊中です。



https://enbutown.com/engeki-turn/vol_03/



https://enbutown.com/engeki-turn/vol_04/



https://enbutown.com/engeki-turn/vol 05/

このスタイルを使って映像・音楽・美術などいろいろなジャンルのアーティストともコラボレーションし、『えんぶ☆ TOWN』を意識した総合的な雑誌づくりなど、幅の広い展開をしたいと考えています。